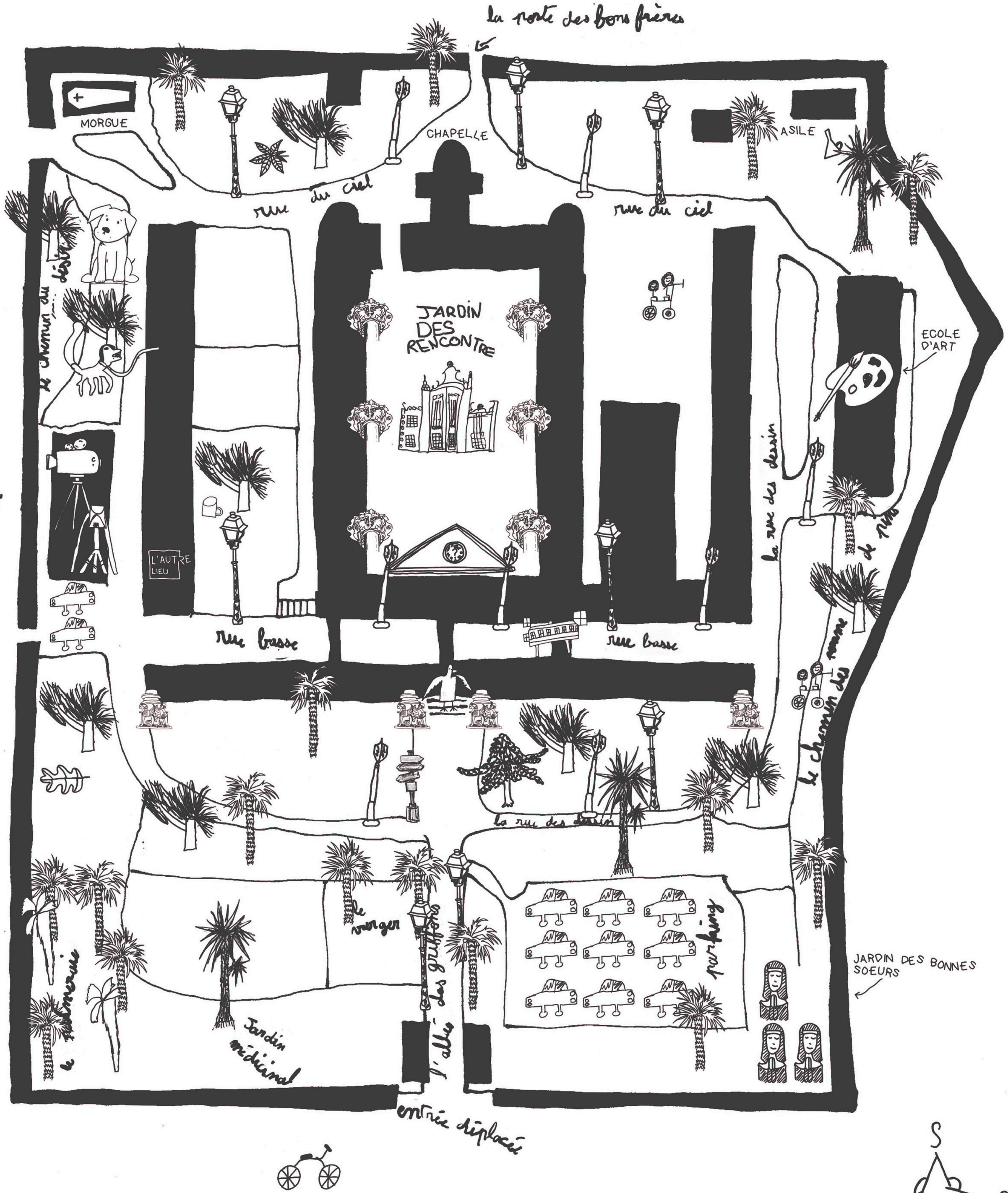
RENÉ·E À L'ESPACE le bas



CETTE CARTE A ÉTÉ RÉALISÉE PAR DES ENFANTS, LEUR ORTHOGRAPHE A ÉTÉ REPRODUITE TELLE QUELLE.

LA RECETTE secrète DE RENÉ·E



une quête dont vous etes l'héro·ine

UN PROJET SOUTENU PAR LE DISPOSITIF C'EST MON PATRIMOINE! DE LA DRAC NORMANDIE ET LA VILLE DE CHERBOURG-EN-COTENTIN.

UN JEU IMAGINÉ ET CONÇU PAR NIZAM, JORDAN, ILÉNA, ISSANDRO, PRUNE, ARIELLE, CAMILLE, ÉGLANTINE, ANNA ET LAURA.

L'AUTRE LIEU ET LA MAISON POUR TOUS LÉO LAGRANGE S'ASSOCIENT POUR LA RÉALISATION D'UN OUTIL D'EXPLORATION DE L'ESPACE RENÉ LEBAS ET DE SES RICHESSES MA·PATRIMONIALES.
AVEC L'AIDE DE LA COLLECTIVE LA POINTE, NOUS AVONS FABRIQUÉ UN GRAND JEU DE PISTE POUR (RE)DÉCOUVRIR CET ESPACE, SON ARCHITECTURE, SON PARC, SON HISTOIRE.

DÉCOUVREZ CE JEU DONT VOUS ÊTES L'HÉRO·INE EN FAMILLE ET INCARNEZ RENÉ·E, UN·E JEUNE SORCIER·E.
VOTRE MISSION ? RÉUNIR LES INGRÉDIENTS DE LA RECETTE MAGIQUE DE DENYSE POUR LIBÉRER L'HÔPITAL MARITIME D'UN TERRIBLE SORT.

SORTEZ LES CRAYONS ET OUVREZ GRAND LES YEUX ! LAISSEZ-VOUS GUIDER PAR CETTE CARTE ET NOS ÉNIGMES.

EXPLOREZ L'ESPACE RENÉ LEBAS COMME JAMAIS !

LA RECETTE secrète DE RENÉ·E

BONJOUR ! TU T'APPELLES RENÉ·E ET TU ES UNE JEUNE SORCIÈRE OU UN JEUNE SORCIER.
AUJOURD'HUI, TU AS UNE MISSION TRÈS SPÉCIALE.

UN SORT A ÉTÉ JETÉ SUR L'ANCIEN HÔPITAL MARITIME PAR UN SORCIER MALÉFIQUE.
LE TEMPS S'Y EST ARRÊTÉ DEPUIS 1944.
TU DOIS À TOUT PRIX ROMPRE CETTE MALÉDICTION.

POUR CE FAIRE, TU DOIS CONCOCTER UNE POTION MAGIQUE QUI TE PERMETTRA DE REMETTRE LE TEMPS EN MARCHE.

POUR LA PRÉPARER, IL TE FAUDRA RÉUNIR PLUSIEURS INGRÉDIENTS... MAIS AUSSI OUVRIR GRAND TES YEUX !

1. LES PLANTES mystérieuses

RENDS-TOI DANS LE JARDIN MÉDICINAL.

AUTREFOIS, CET ENDROIT ÉTAIT UN JARDIN OÙ POUSSAIENT DE NOMBREUSES PLANTES QUI GUÉRISSAIT LES PATIENTS ET LES PATIENTES DE L'HÔPITAL.
CHOISIS 5 PLANTES QUE TU TROUVES LES PLUS JOLIES.

PEUT-ÊTRE PARCE QU'ELLES SENTENT BON...
PEUT-ÊTRE PARCE QU'ELLES SONT RIGOLOTES...
OU SIMPLEMENT PARCE QU'ELLES TE PLAISENT !

TU NE PEUX PAS LES CUEILLIR... À LA PLACE, DESSINE-LES COMME TU VEUX :

en faisant leur contour,
en les grattant sur une feuille de papier avec un crayon,
en les reproduisant,
ou avec une autre idée !

TU PEUX UTILISER LES FEUILLES PRÉVUES POUR LA QUÊTE.

2. LES gardiens DE MÉTAL

AVANT D'ALLER PLUS LOIN, IL FAUT RÉSOUDRE UNE ÉNIGME.
RENDS-TOI DANS LE JARDIN DES RENCONTRES.
LES LIONS DE MÉTAL MONTENT LA GARDE DEPUIS TRÈS LONGTEMPS.
POUR LES VOIR, POSITIONNE-TOI DEVANT LE PORTAIL DE L'AMOUR.

COMBIEN Y EN A-T-IL ?

NOMBRE DE LIONS : .....
MAINTENANT, SOUSTRAIS À CE NOMBRE, LE NOMBRE DE PASSERELLES DANS LA RUE BASSE.

TU OBTIENS UN NOMBRE TRÈS IMPORTANT : .....

GARDE-LE PRÉCIEUSEMENT : TU EN AURAS BIENTÔT BESOIN.

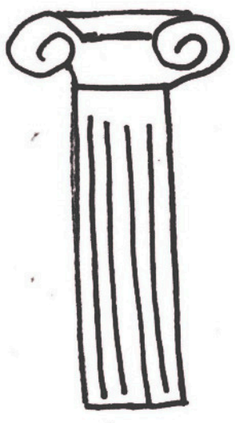
3. LE DERNIER MESSAGE DE denyse

ON RACONTE QUE DENYSE TESTE ÉTAIT UNE GRANDE EXPLORATRICE. ELLE CONNAISSAIT LES PLANTES MIEUX QUE PERSONNE ET PRÉPARAIT D'ÉTONNANTS REMÈDES. LORSQUE LE SORCIER MALÉFIQUE JETA SON SORT DÉMONIAQUE, DENYSE CACHA LE DERNIER INGRÉDIENT DE LA POTION QUI PERMETTRAIT DE CONTRER SON SORT MAIS CELA, JUSTE AVANT QU'IL NE LA TRANSFORME EN TOUTOU.

MAIS OÙ L'A T'ELLE CACHÉ ? VOICI LE DERNIER MESSAGE LAISSÉ PAR DENYSE.

je ne suis pas dans un jardin,
je ne suis pas dans un batiment.
pour me trouver, rends-toi dans la rue qui n'est pas haute.
une fois que tu y es, place-toi en direction de l'ouest et passe sous le dernier pont.
c'est derrière lui que tu trouveras mon nom gravé dans la pierre.

LORSQUE TU AURAS TROUVÉ LA PLAQUE DE DENYSE TESTE, LIS SON NOM... TU SAURAS QUE TU ES AU BON ENDROIT.



4. LE dernier INGRÉDIENT

TU AS TROUVÉ LA PLAQUE !
MAINTENANT, RETOURNE-TOI VERS L'ÉCOLE D'ART. AVANCE DU NOMBRE DE PAS QUE TU AS TROUVÉ GRÂCE AUX LIONS (NE FAIS PAS DES PAS TROP GRANDS, NI TROP PETITS).
AU BOUT DE CES PAS...

CHERCHE BIEN.
UNE PETITE BOITE RENFERME LE DERNIER INGRÉDIENT SECRET DE LA PRÉPARATION !

